



HEXAGON

Digitální realita

Od DTM k modelu vystavěného prostředí

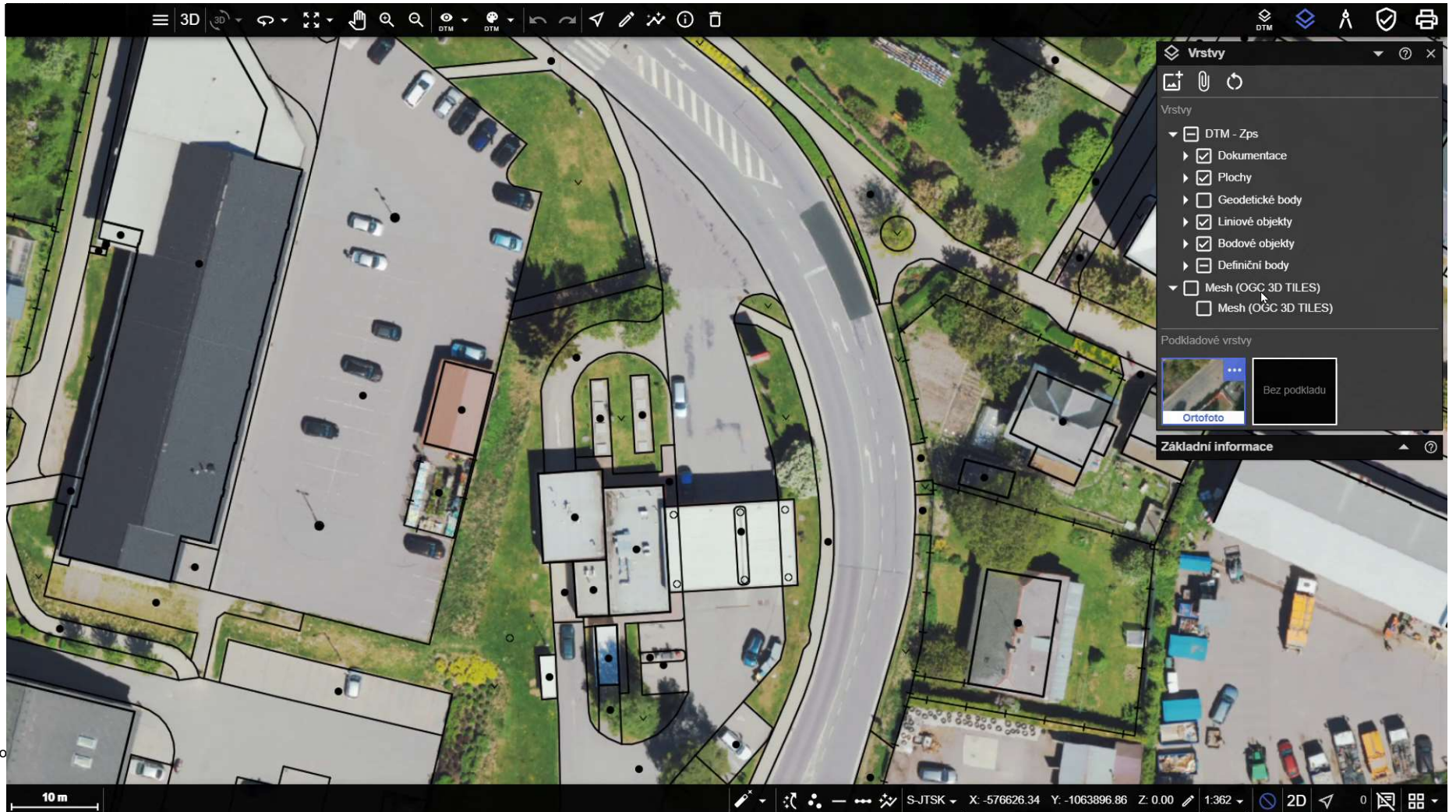
Obsah

- DTM v prostoru
- Vizualizace a vyhodnocování dat pořízených „v rámci DTM“
- BIM ve 3D modelu území
- Vystavěné území už dnes?

V ukázkách jsou použita data Královehradeckého a Pardubického kraje

DTM v prostoru

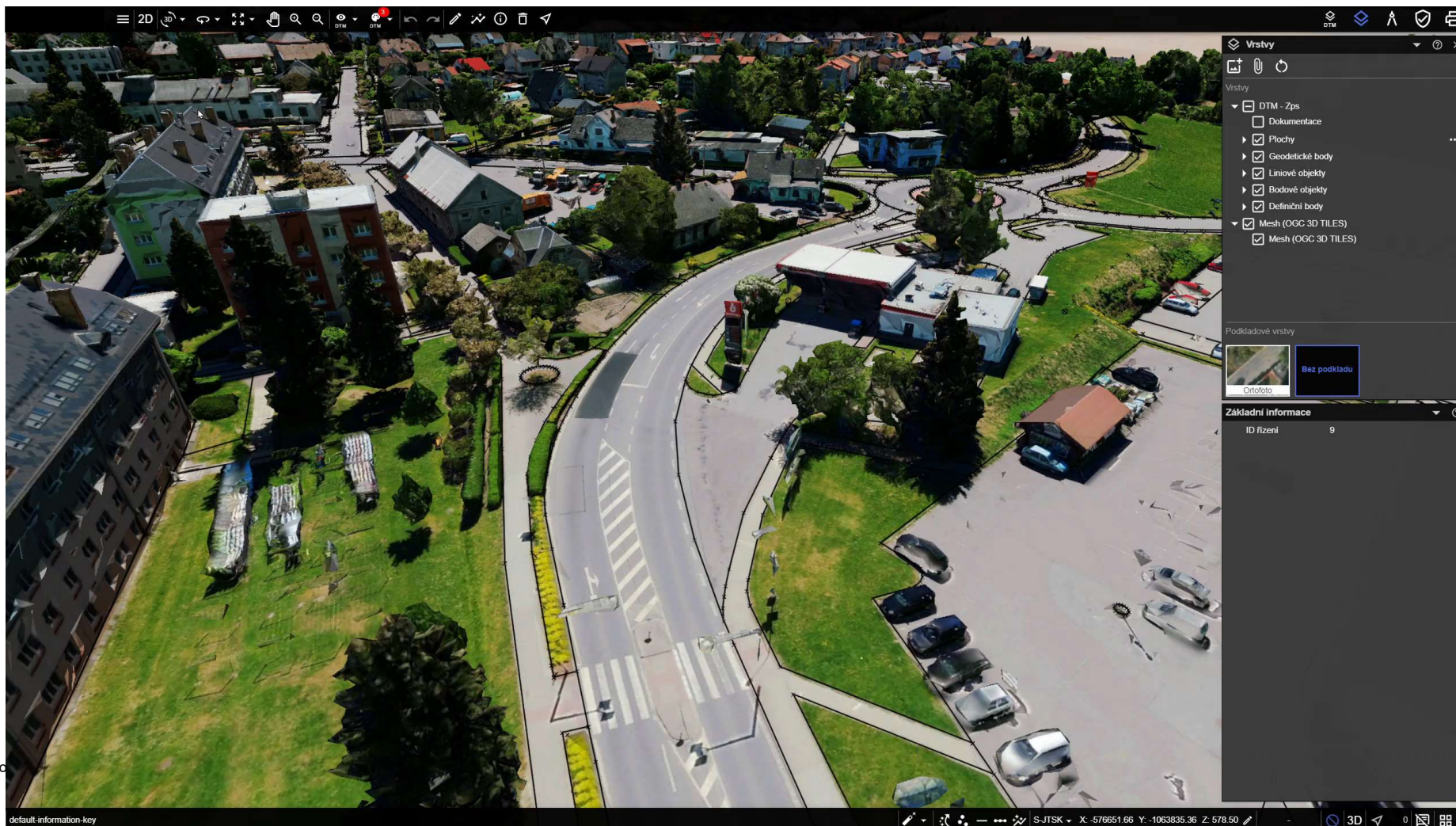
DTM 2D



DTM Editace



DTM 3D



**Vizualizace
a vyhodnocování dat
pořízených v rámci DTM**

Data pořizovaná v rámci DTM

Ortofoto, LiDAR, šikmé snímky...

Umělá inteligence - Automatizované vyhodnocování dat



Vyhodnocení dat

3D surová data
(snímky, mračna
bodů, měření)



Sémantický model



3D vektor (DTM)

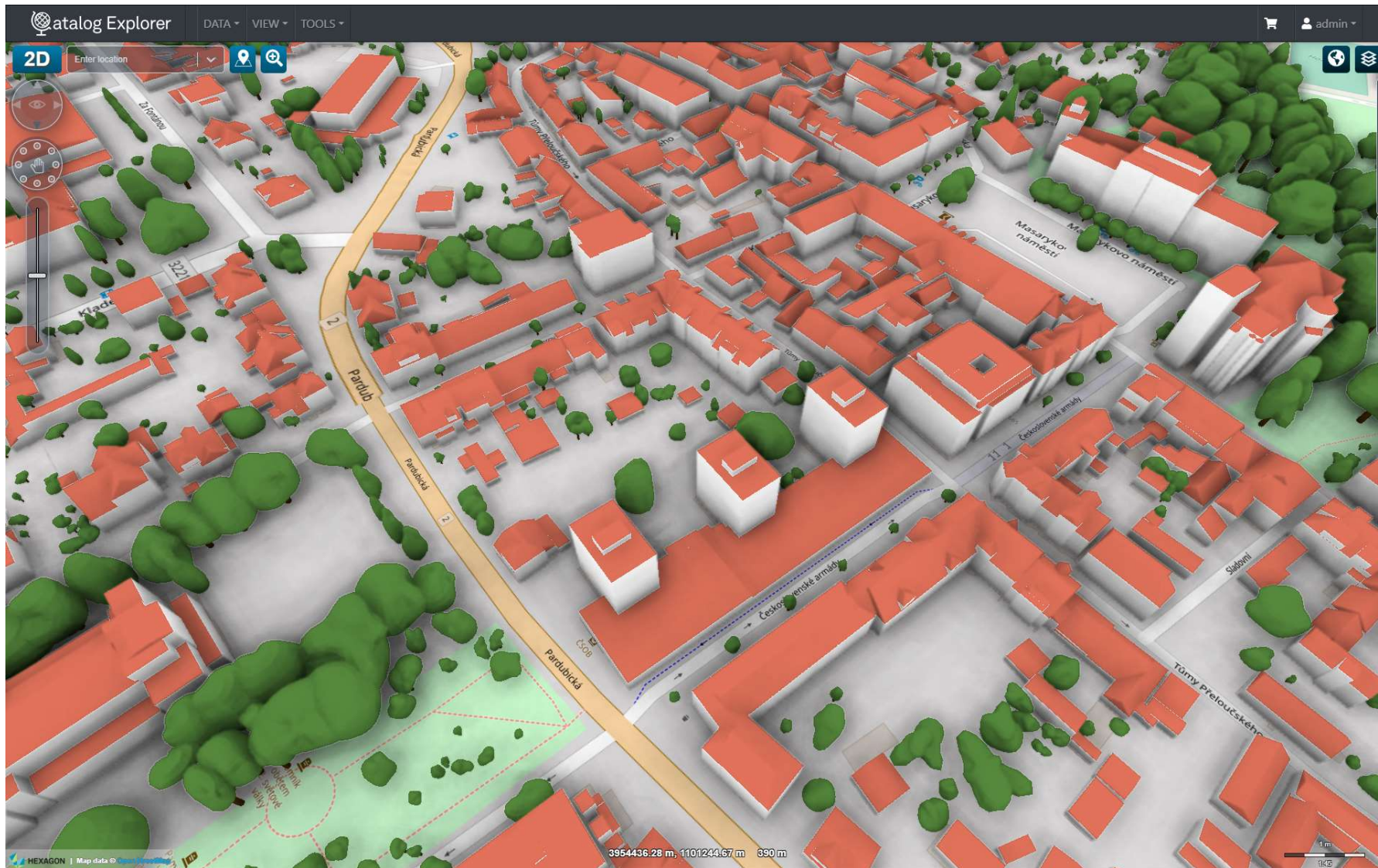




Pardubický kraj



- MAPOVÉ VRSTVY**
- Pardubice Přelouč model
- Pardubice Přelouč lidar
- Terén
- Budovy
- Stromy
- Pardubice Prelouc landcover
- Pardubice Prelouc q5
- CUZK Ortofoto
- 3D MĚŘENÍ
- EFEKTY
- OSVĚTLENÍ

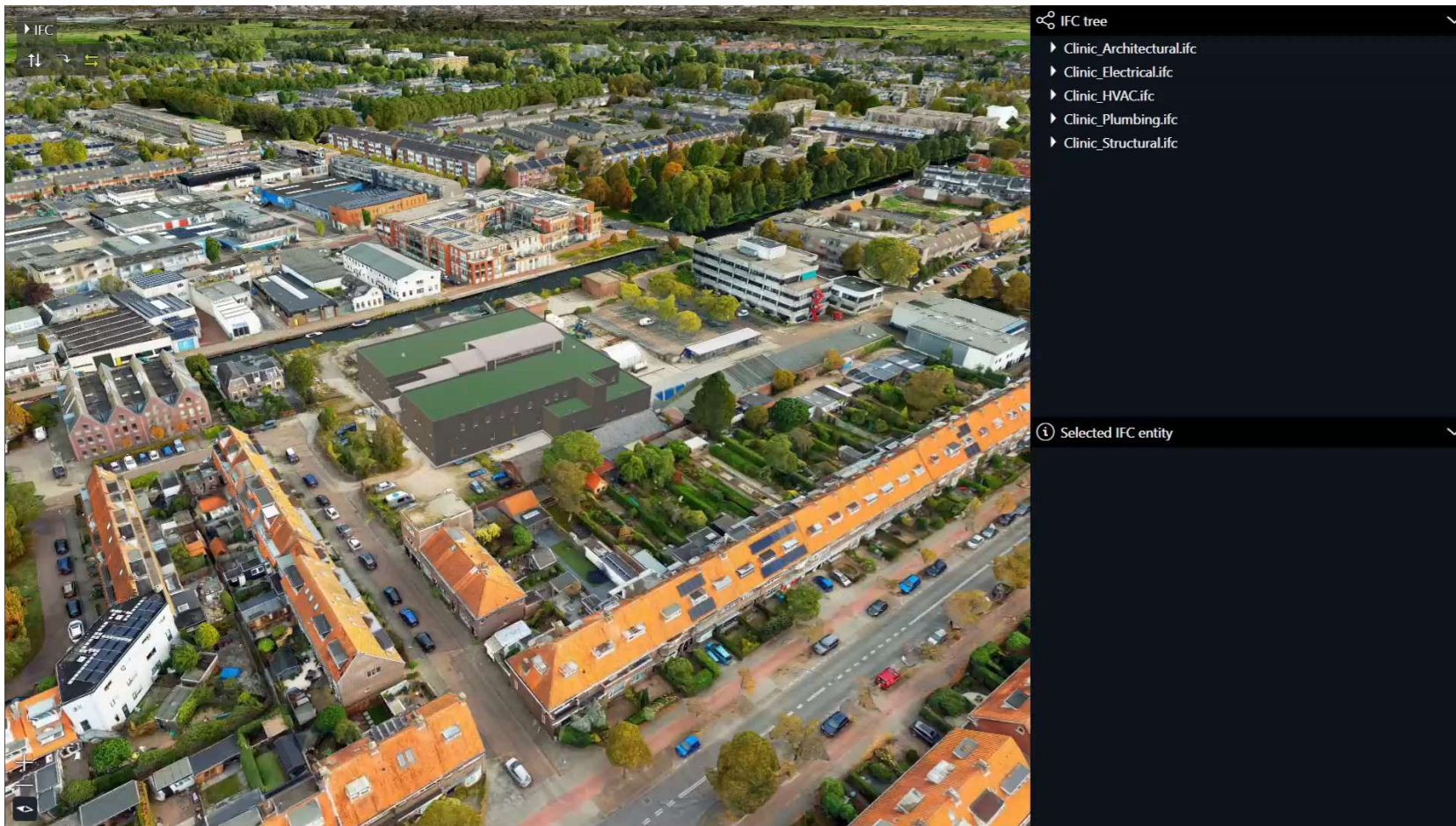


BIM ve 3D modelu území

BIM ve 3D modelu území

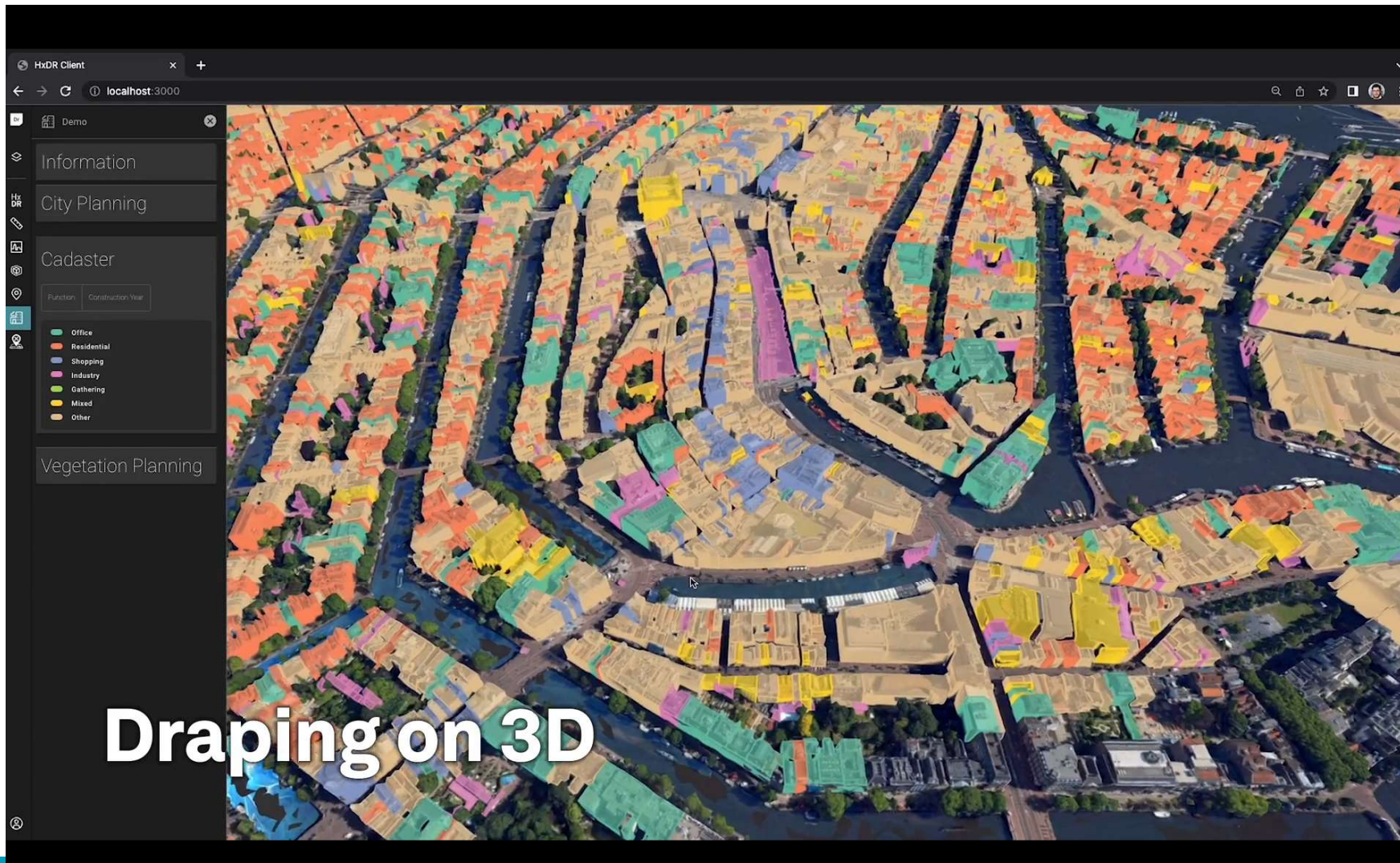


BIM ve 3D modelu území

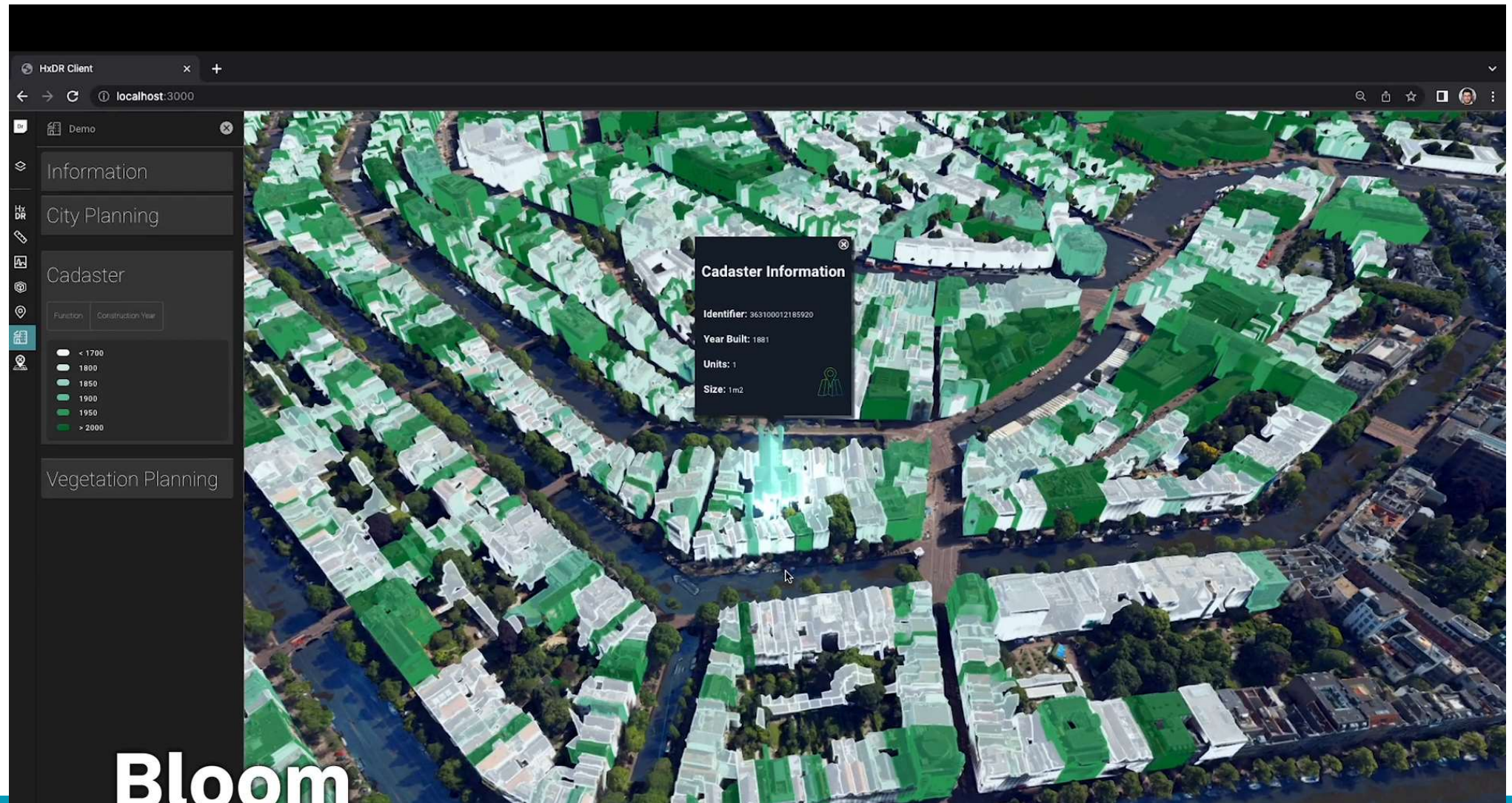


Vystavěné území už dnes?

Prezentace atributů ve 3D meshi



Prezentace atributů ve 3D meshi



Shrnutí

- 3D data běžnou součástí DTM projektů; poskytují výraznou přidanou hodnotu
- Vizualizace BIM v kontextu 3D modelu území vyřešena
- Vystavěné prostředí – cílový stav = 3D databáze aktualizovaná z BIM
- Vystavěné prostředí – přechodný stav = základ mesh, atributy z mapových služeb, kombinace s BIM (postupně vytvářená 3D databáze)

